

資優班 32 屆同學結合狼人殺角色之美術創作

作者:林郁家

指導老師:徐于婷

壹、緒論

一、研究動機

自從某個電視節目開始播出狼人殺的單元後，狼人殺這款遊戲受到了大家的關注，朋友之間聚會時也時常一起玩這個桌遊。這也是我最喜歡的遊戲。因此我決定結合我的興趣，把全班同學畫成狼人殺的角色，並按照每個同學的特色畫成每個人專屬的狼人殺角色。

二、研究目的

根據全班的問卷統計出每個人的特質，設計出屬於 32 屆的狼人殺角色，並應用於畢業光碟和專輯中。

貳、文獻探討

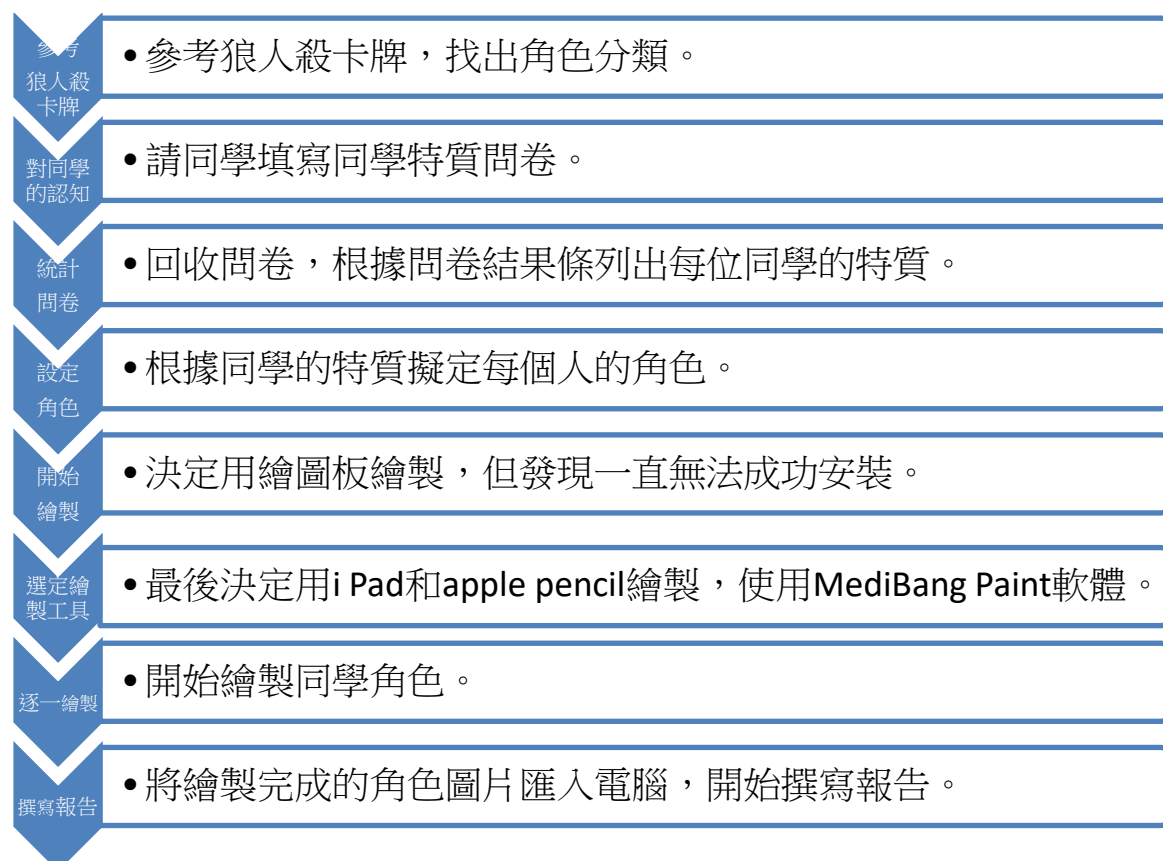
狼人殺角色分析

角色名稱	功能
狼人	狼人們要在夜晚討論出殺死一位玩家(安靜的用手指避免被其他人發現)，隔日醒來時那位玩家就會死亡出局。
狼王	狼王死亡時，可以指定殺死一位玩家(同獵人能力)，該玩家會立刻死亡出局。被女巫毒殺、殉情死亡時無法發動能力。
白狼王	發動自爆技能時可以殺死一位玩家。
惡靈騎士	無法使用狼人陣營的自爆能力。 任何角色能力在夜間都無法殺死惡靈騎士(女巫毒，狼人殺)。 一次性反擊技能：被預言家查驗，次日預言家會死亡。被女巫毒，次日女巫死亡。如果兩個能力同時發生，只有先對惡靈騎士發動技能的玩家會死亡(該技能只有一次性)。
雪狼	雪狼和其他狼人一起睜眼，雪狼不會被預言家狐狸熊等被認為是狼。
狼美人	在每晚可以指定魅惑一位玩家，在白天如果狼美人被吊死或是被獵人槍殺，被魅惑的玩家也會死亡。 狼美人不可以自爆或者自刀。
預言家	好人陣營最重要的角色，每晚可以查驗一名角色陣營，主持人只能告知預言家該角色是好人(金水)或是壞人(查殺)。 預言家用手勢告知主持人要看哪一位玩家。主持人用大拇指向上表示好人，向下表該玩家是狼人。

女巫	女巫有兩瓶藥水。一瓶是解藥，可以在當晚救回一個被狼人殺死的死者；另一瓶是毒藥，可以殺死任意一個活著的人。一局遊戲，女巫每瓶藥只能使用一次，每晚只能用一瓶藥。女巫不可以自救。女巫在使用出解藥後的回合，不在獲得狼人的殺人信息。如果女巫救的人處於守衛的守護狀態，則該名玩家依舊死亡。
獵人	獵人被投票吊死，或是被狼人殺害時，可以亮出身份牌，反擊殺死一位玩家。如果被女巫毒死則無法發動技能。
守衛	每晚可以選擇守護一位玩家(包括自己)，被守護的玩家可以免於被狼人殺害。不能連續兩晚守護同一位玩家。可以不使用能力。
白癡	當白癡被投票出局時，可以翻開身份牌，免於被吊死(只能一次)。因此該局白天就沒有人被投票吊死。白癡發動技能後的回合就不可再參與投票。
邱比特	在第一個夜晚，丘比特將兩位玩家設定為情侶(可以是自己)。之後若一位玩家死亡，另一位玩家也會一起死亡。在丘比特綁定好情侶之後，主持人要讓兩位情侶玩家相認。
馴熊師	可以查驗身邊兩位角色，如果有狼，熊就會咆哮。隔天早上主持人會告知眾人熊是否有咆哮。
禁言長老	夜晚可以選擇發動技能，讓一位玩家在隔天白天無法發言。不可以連續兩晚禁言同一位玩家。
黑市商人	任意夜晚選擇一名玩家進行黑市交易(僅能發動一次)，給予其一個額外的技能，選擇【預言家的驗人，獵人的槍，女巫的毒】其中一個。
攝夢人	在夜晚可以指定一位玩家成為夢遊者，該玩家免除所有該夜晚的傷害(即不會死亡)。 在夜晚若攝夢人死亡，夢遊者也會死亡。 連續兩晚成為夢遊者也會死亡。
騎士	在白天的投票之前，騎士可以隨時翻開角色牌，和一位玩家決鬥。決鬥的玩家也要翻開角色牌，若該玩家是狼人，狼人就會死亡，並進入晚上。若該玩家是好人，騎士就會死亡，並繼續白天的發言。
魔術師	可以秘密交換兩個人的號碼牌，只有當晚有效。 每個玩家的號碼牌，整局只能被交換一次。
平民	沒有任何技能，只能察言觀色，推理出誰是狼人。

老流氓	屬於平民，不會被魅惑，如果被女巫毒或是獵人槍殺後不會立刻死亡，在白天時還可以繼續發言，直到進入夜晚才死亡。
野孩子	在第一天指定一位玩家當作”榜樣”。 如果榜樣玩家因為投票死亡，野孩子就會變成狼人陣營，在夜晚加入狼人的殺人討論。 如果榜樣玩家活著，野孩子就會一直是好人陣營。
盜賊	在第一晚時，主持人隨機拿出場外的兩張身份給盜賊看，盜賊可以選擇是否要改變身份到其中一張新的身份牌。若兩張身份牌都是狼人，則盜賊必須成為狼人。
炸彈人	在白天因為投票被吊死後，炸彈人可以發動技能，殺死全部投票給他的玩家。 若炸彈人一次炸死所有活著的玩家，則單獨獲得勝利。 被狼人殺死，女巫毒死，獵人槍殺，殉情死亡，則無法發動技能。

參、研究方法與步驟



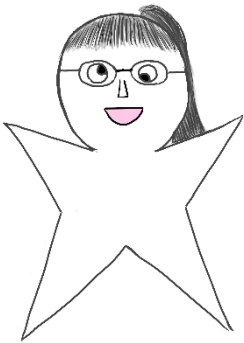
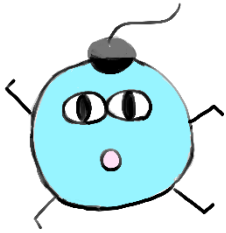
肆、研究結果


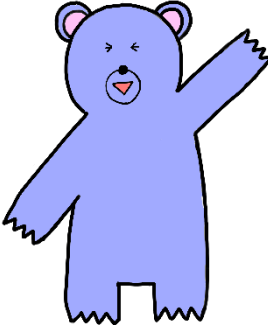



一、同學特徵調查結果



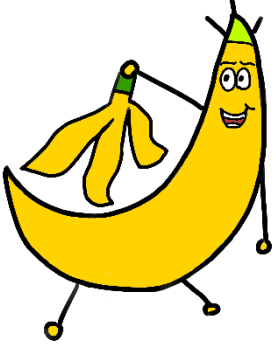

根據問卷調查結果如下：

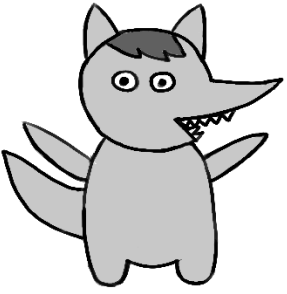

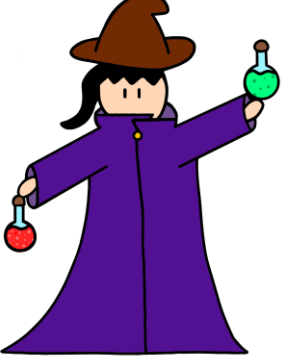
姓名	外在		內在
	形容臉型	形容身形	
張好安	圓臉	中等	衝動、堅強
張嘉蓁	尖臉	瘦小	文靜、細心
雷起航	尖臉	瘦小	衝動
劉芯伶	長臉	中等	文靜
胡恩瑜	尖臉	修長	文靜、細心
黃牧謙	圓臉	瘦小	衝動
張軒睿	又長又尖	中等	衝動、堅強
陳宇澤	圓臉	豐滿	文靜、細心
曾沛恩	尖臉	修長	文靜、細心
馮翊軒	長臉	長挑	衝動
廖祐萱	圓臉	中等	衝動
張宸睿	圓臉	瘦小	衝動
蔡禹丞	圓臉	豐滿	衝動
林郁家	圓臉	勻稱	衝動、堅強、細心

二、以角色繪製符合角色個人特徵的作品

姓名	角色	作品
張好安	白痴	
張嘉蓁	炸彈人	

雷起航	禁言長老	
劉芯伶	馴熊師	
胡恩瑜	攝夢人	
黃牧謙	白狼王	
張軒睿	獵人	

<p>陳予澤</p>	<p>黑市商人</p>	
<p>曾沛恩</p>	<p>守衛</p>	
<p>馮翊軒</p>	<p>香蕉(自創角色)</p>	
<p>廖祐萱</p>	<p>狼王</p>	

張宸睿	狼人	
蔡禹丞	雪狼	
林郁家	女巫	

伍、心得與建議

其實做獨立研究沒有我想像中那麼累，只要選擇自己有興趣的主題，做起來會覺得很有成就感。我也推薦喜歡美術的學弟妹做這個研究主題，可以結合你喜歡的卡通、遊戲角色來畫，還可以用在畢業專輯和網頁上。不過選擇這類結合不同特色的美術主題我建議可以先觀察記錄好每個同學的特質，才不會很多隻都看起來很像。最後提醒如果不想像我一樣好不容易畫完最後一隻，結果要再重畫一次的話，一定要記得存檔也不要亂動你繪畫的檔案。

陸、參考文獻

狼人殺角色功能參考文獻

<https://kknews.cc/zh-tw/game/nlajyj3.html>

<https://andyventure.com/boardgame-langrensha/>

柒、特別感謝

特別感謝 32 屆資優班蔡禹丞同學幫助我製作此獨立研究。